Penjelasan Program C++ :

Pada program diatas adalah contoh pemrogram struktural dan berorientasi objek yang diimplementasikan di C++, jika langsung *running* program sesuai modul, maka program akan mengalami *error* karena tidak adanya “*using namespace std;*”.

Penjelasan Program Java :

Pada program diatas adalah contoh pemrograman berorientasi objek yang diimplementasikan di Java. Pada Java kita harus membuat minimal 2 buah file, yang satu sebagai *main class* dan satunya sebagai *sub* *class*, jika langsung *running* program sesuai modul, dapat langsung *running* tanpa ada masalah, tetapi yang perlu diperhatikan adalah saat pembetukan objek *sub class* pada *main class*, yang harus sesuai dengan nama file yang user *setting*.

Perbedaan Program :

Dari tampilan output secara sekilas program diatas tidak memiliki perbedaan. Perbedaan dari program diatas dapat terlihat dari *source code* nya, dapat dilihat bahwa penulisan kode jelas sangat berbeda, dimana pemrograman terstruktur tidak membuat kelas dan langsung dijalankan dari atas ke bawah secara bergantian, sedangkan pemrograman berorientasi objek membuat kelas terlebih dahulu, kelas-kelas tersebut nantinya akan dapat dipanggil/digunakan di *int main*. Sedangkan pada Java, harus membuat dua buah file sebagai *main class* dan *sub class*.

Jadi user melakukan *programming* di bagian pembentukan kelasnya saja, kemudian jika sudah siap, user cukup memanggil kelas tersebut.